



CRE BFC

COMITÉ RÉGIONAL D'ÉQUITATION
BOURGOGNE FRANCHE-COMTÉ

REGLEMENT

Epreuves d'Equi Loisir

Date : février 2019

DISPOSITIONS GENERALES

Ce règlement concerne les épreuves proposées sur des lieux publics ou privés, par des organisateurs avec lesquels le **CRE BFC** aura signé une convention : association nationale de race agréée (ANRA), association locale ou régionale d'éleveurs, fédération d'associations d'éleveurs, centre équestre, centre de formation agricole, etc...

Les épreuves sont inscrites au calendrier des épreuves d'Utilisation Loisir tenu par le **CRE BFC**.

Conditions sanitaires :

L'organisateur est tenu de désigner un vétérinaire sanitaire auprès de la Direction Départementale de la Cohésion Sociale Protection des Populations (DDCSPP) dont il relève, conformément à la réglementation en vigueur.

Ne peuvent participer aux épreuves que des animaux identifiés et porteurs d'un transpondeur (conformément à la réglementation sur l'identification). Sont considérés comme identifiés les animaux munis d'un document d'identification établi ou validé par l'IFCE ou du double de la fiche d'identification en cours de validité (2 mois) établie par une personne habilitée.

Les épreuves juniors sont ouvertes aux équidés de 1 à 3 ans

Les épreuves montées et attelées sont ouvertes aux équidés de 3 à 18 ans

Les épreuves bâties sont ouvertes aux équidés de 3 à 21 ans

Les équidés doivent impérativement être vaccinés contre la grippe équine selon le protocole en vigueur :

Protocole avant le 01/01/2013		Protocole depuis le 01/01/2013	
Primo vaccination	1 ^{er} vaccin : jour 0 (ex : 1 ^{er} janvier) 2 ^{ème} vaccin : environ 1 mois après, Exactement entre 21 et 92 jours après le 1 ^{er} vaccin (ex : 1 ^{er} février)		
Rappels	1 an maximum après le dernier vaccin (ex : 1 ^{er} février), puis chaque année avant 365 jours	Premier rappel	Entre 5 et 6 mois après le second vaccin de la primo (ex : 1 ^{er} août)
		Rappels	1 an maximum après le dernier vaccin (ex : 1 ^{er} août), puis chaque année avant 365 jours

La mention de ces vaccins doit figurer sur le document d'accompagnement et être visée par un vétérinaire.

Ajournement, élimination, exclusion :

- Les animaux dont l'état sera jugé insuffisant ne seront pas autorisés à participer aux épreuves.
- Les animaux présentant une boiterie seront éliminés.
- Tout animal présentant un comportement dangereux pour son cavalier ou les autres concurrents sera ajourné, quel que soit le moment où le jury le constatera (même sur le parking).
- Tout acte de cruauté à l'égard des chevaux sera sanctionné par une exclusion de l'épreuve

Cavaliers, meneurs et harnachement :

L'épreuve est ouverte à tous les cavaliers/meneurs présentant une attestation d'assurance couvrant leur responsabilité civile. Les mineurs devront présenter une autorisation parentale et présenter l'animal sous la responsabilité d'une personne majeure présente.

Une tenue correcte est exigée. De même, le harnachement et le matériel doivent être propre et en bon état, adaptés à l'utilisation en extérieur et en terrain varié.

Les éperons sont interdits

Le port de la cravache est autorisé, mais les juges en tiennent compte lors de l'attribution des notes, qui sont baissées en fonction de l'usage qui en est fait.

Le filet simple est conseillé, mais tout type de harnachement et d'embouchure est autorisé. Les juges peuvent tenir compte des particularités des harnachements et embouchures sur l'attribution des notes, en particulier sur la maîtrise du galop.

Jury :

Le jury sera composé d'au moins deux juges agréés Utilisation Loisir par le **CRE BFC**, dont un sera président du jury. Le jury est souverain, ses décisions ont un caractère collectif et sont sans appel. En cas de désaccord entre les membres du jury, la décision du Président prévaut.

Avant le début des épreuves, le jury détermine avec l'organisateur l'ordre des épreuves et valide les difficultés proposées par l'organisateur.

Mentions et attestation de résultat

Le résultat obtenu par l'équidé sera noté dans son document d'accompagnement et le propriétaire se verra remettre la fiche de notes de son équidé.

Un équidé peut obtenir les mentions : QUALIFIE, SELECTION ou ELITE en fonction de ses résultats. Les équidés ayant été notés élite sur les épreuves de comportement peuvent atteindre la mention ELITE PLUS en obtenant la mention ELITE aux épreuves de modèles et allures

Prix :

Tous les animaux obtenant une mention reçoivent une plaque d'écurie

L'organisateur peut offrir des lots aux participants

Engagements :

Ils se font directement auprès de l'organisateur à l'aide de la fiche fournie par le CRE BFC

Objet des épreuves :

Principe général : elles ont pour objet de mettre en valeur certaines qualités demandées à un cheval, un poney, un âne, une mule destiné à une pratique équestre qui allie PLAISIR et SECURITE.

- **CARACTERE** : critère prépondérant, on recherche un animal confiant, peu émotif, disponible et coopératif, avec lequel le pratiquant est en sécurité.
- **ALLURES** : elles doivent être adaptées à une utilisation loisir, suffisamment étendues (surtout au pas), cadencées, **énergiques**, équilibrées.
- **MODELE (pour la mention élite plus)** : On attache surtout de l'importance au dos, à l'encolure, aux aplombs. L'harmonie de l'ensemble est prise en compte sans qu'elle soit prépondérante.

Les épreuves ne sont pas destinées à établir un classement, mais à :

- Mettre en évidence des équidés adaptés à une utilisation de loisir du type équitation d'extérieur pour permettre
 - Aux éleveurs de valoriser leur production
 - Aux utilisateurs de se procurer une monture testée
 - La rencontre des éleveurs et des utilisateurs
- Permettre aux professionnels proposant des produits équestres de faire labelliser leurs chevaux, le label étant un moyen de promotion (affichage dans les écuries, plaques sur les boxes, dépliants,...).
- Permettre à la clientèle des établissements équestres de tous types d'avoir une information sur la qualité de la cavalerie proposée.
- Favoriser la sélection des reproducteurs en distinguant les sujets qui, principalement par leur comportement, réunissent les qualités recherchées pour toute pratique équestre. Encourager les éleveurs à entreprendre une démarche de sélection en ce sens.
- Entretenir une démarche de réflexion à propos des qualités de cheval de loisir et accorder une attention particulière au comportement, valoriser la primordiale prise en compte du comportement dans l'évaluation des aptitudes d'un maximum d'équidés.

Tests de comportement :

Lors des tests de comportement, un animal réticent lorsqu'il se présente pour un premier passage peut montrer de la confiance au second essai. Il doit être jugé favorablement au vu de son aptitude à apprendre.

Au-delà de 3 essais infructueux, le test est noté 0

Des grilles de notation sont remplies par les juges. Ce document peut être remis à titre d'information aux participants concernés.

Tests de modèles et allures :

a) Modèle :

Cette épreuve est réservée aux animaux ayant obtenu la mention ELITE sur tous les autres tests de l'épreuve à laquelle il participe. Elle permet à ces équidés d'obtenir la mention ELITE PLUS.

L'appréciation porte sur la qualité du dos, des membres et des aplombs, l'orientation générale du cheval, ses rayons ainsi que sa tête et son encolure. Le cheval est vu à l'arrêt et en mouvement au pas et au trot en main. Le même principe que pour le jugement des allures est applicable.

Le jury a la possibilité de toucher les membres pour évaluer leur état.

Dans le cas où l'accès à une catégorie ne peut être clairement déterminé par une majorité de croix dans une colonne, le jury est souverain dans sa décision finale pour l'accès potentiel à une mention.

Les graves défauts d'aplomb, les tares importantes, les traces d'usure précoce écartent l'animal de l'accès aux mentions.

Attribution de la mention :

Les chevaux et poneys ne sont pas classés entre eux mais obtiennent des mentions :

La mention obtenue par le cheval ou le poney est déterminée par la mention la plus basse obtenue dans les épreuves notées, à condition que l'épreuve de maîtrise du galop ne l'en ait pas écarté.

Les chevaux n'ayant pas obtenu l'une des trois catégories sont ajournés.

La mention de la catégorie obtenue est portée sur le document d'identification

Les notes obtenues dans le cadre des concours de modèles et allures peuvent être utilisées pour déterminer la mention obtenue dans ces 2 catégories d'épreuves (sauf la maîtrise du galop). Les règles de ces équivalences sont définies dans un document spécifique validé par chaque association de race concernée et l'IFCE

EPREUVES MONTEES :

Dans les épreuves sous la selle, il faut que le cheval par son comportement, sa disponibilité, sa façon de se déplacer, son aspect, donne envie de le monter : il doit procurer du plaisir à son cavalier.

Ces épreuves sont ouvertes aux ânes et aux mules.

Déroulement de l'épreuve :

L'épreuve comporte 3 parties sans dissociation du couple cavalier cheval/poney et l'option présentation en main (cheval dessellé) devant le jury pour juger le modèle. **Cette épreuve est réservée aux chevaux et poneys ayant obtenu la mention ELITE aux 3 épreuves montées pour leur permettre d'atteindre la mention ELITE PLUS.**

- 1) Une série de 12 tests de comportement
- 2) Un arrêt d'urgence (**inclus dans les épreuves de comportement**)
- 3) Une présentation montée en groupe aux trois allures (les groupes seront constitués de 3 à 5 équidés hongres, femelles ou entiers indistinctement, en évitant les trop grandes différences de taille)

Jugement et notation :

1) Tests de comportement :

6 tests obligatoires

- 1) Monter et descendre du van
- 2) Donner les pieds (étant attaché)
- 3) Montoir à l'arrêt (utilisation d'un montoir autorisé)
- 4) Surprise visuelle : exemples possibles :
 - * Passage le long d'un fil à linge
 - * Machine à fumier
 - * Banderoles flottantes
 - * Voiture
 - * Portique de lanières
 - * Panneau
 - * Drapeau ou vêtement
 - * Bâche
 - * Ouverture de parapluie
 - * Gyrophare sur engin agricole
 - * Parc à chèvres, moutons ou porcs
 - * Ouverture d'une carte
 - * Bouc attaché à un piquet
 - * Personne survenant de derrière une haie
- 5) **Franchissement d'une surprise au sol type gué, bâche, bac de bouteilles, moquette, matelas,...**
- 6) Franchissement d'un obstacle sautant en main

6 tests libres peuvent être choisis parmi les exemples ci-dessous :

L'organisateur peut proposer des difficultés de son invention qui devront être validées par le jury.

- * Marches en main ou monté
- * Couloir en S (barres surélevées)
- * Déplacement d'un seau d'eau entre 2 tables
- * Contre haut
- * Enchevêtrement de branches (Mikado)
- * Contre bas
- * Talus, butte, descente franche
- * Barres au sol intervalles irréguliers
- * Tronc ou stères de bois
- * Gymkhana entre les barres
- * Haie type sous bassement de CSO
- * Reculer entre deux barres au sol
- * Rideau plastique, drap suspendu, tunnel
- * Klaxon, corne de brume, tambour
- * Trompe, cor de chasse, cloche
- * Panneaux de chantier
- * Pneus posés à plat
- * Marteau piqueur
- * Pont à bascule encadré de lisses
- * Passerelle en bois
- * Taper sur un tonneau avec un marteau
- * Boîte en fer
- * Ouverture d'une barrière (souple ou dure)
- * Démarrage d'un moteur
- * Passage entre des signalisations
- * Tracteur avec coup d'accélérateur
- * Couloir de bottes de paille
- * Bordure maraîchère

Il est recommandé de structurer le parcours sur la base de 2 tests évaluant la franchise, 2 tests évaluant la soumission et la sécurité, 2 tests évaluant le contrôle et la maniabilité. On privilégiera les obstacles « naturels » utilisant les ressources du milieu.

Chaque test est noté de 0 à 5.

- 55 points et plus Accès potentiel à la mention ELITE
- De 48 à 54 points Accès potentiel à la mention SELECTION
- De 39 à 47 points Accès potentiel à la mention QUALIFIE
- 38 points et moins Pas d'accès aux mentions

Ne peut obtenir la mention ELITE un cheval ou un poney ayant obtenu la note de 0 à l'un des 3 tests suivants :

- Monter et descendre d'un van
- Donner les pieds
- Montoir

2) Maîtrise du galop

Sur une ligne droite, le cavalier met sa monture au galop soutenu. Au signal du jury, il la reprend et l'arrête. Si le galop n'est pas assez soutenu, le jury fait recommencer.

Si le cavalier parvient à arrêter sa monture, même avec quelques difficultés, sa sécurité n'étant pas mise en danger, il peut accéder à la mention.

Si le cavalier ne parvient pas à arrêter sa monture ou s'il met sa sécurité en danger, le cheval est ajourné.

La qualité de l'arrêt est notée par le jury de 0 à 5 et ces points de bonification viennent s'ajouter au total des points obtenus sur les tests de comportement :

- Arrêt difficile ou en défense ou allure insuffisamment soutenue : pas de bonification
- Arrêt sur courte distance, sans défense, cheval coopératif : bonification maximale de 5 points
- Situations intermédiaires : bonification de 1 à 4 points

3) Allures -Attitude et comportement

Elle a pour but d'apprécier principalement la qualité des allures mais aussi l'attitude sous la selle et le comportement vis-à-vis des autres chevaux. L'épreuve se déroule en carrière ou en manège.

Les groupes sont formés d'un maximum de 5 cavaliers. On évitera de faire évoluer dans le même groupe des chevaux et poneys de tailles trop différentes, mais on peut mélanger indifféremment des hongres, des juments et des entiers.

Il sera demandé aux cavaliers et à leurs montures :

- **De se déplacer aux trois allures en groupe et isolément**
- **De croiser les autres ou de marcher botte à botte**

Le jury appréciera la capacité du cheval ou du poney à conserver le trot et le galop **régulier** avec des rênes souples, en toute sécurité

Il est demandé aux jurys de ne pas pénaliser les variations qui peuvent être liées aux équitations ou races spécifiques (par exemple les allures rasantes et peu étendues des chevaux d'équitation western)

Pour les chevaux dits « d'allures », le tölt peut remplacer le trot. Les modalités d'appréciation de cette allure figure dans une note spécifique mise à disposition du jury.

Les candidats sont évalués selon la grille jointe : les appréciations « très insuffisants » ou « insuffisant » conduisent automatiquement à ajourner l'animal présenté.

Dans les autres cas, c'est la colonne qui accueille le plus de croix qui permet l'accès potentiel à une catégorie :

- Majorité de croix dans la colonne « correct », accès potentiel à la mention QUALIFIE
- Majorité de croix dans la colonne « bien », accès potentiel à la mention SELECTION
- Majorité de croix dans la colonne « très bien », accès potentiel à la mention ELITE

Principe :

Le label « cavalerie labellisée utilisation loisir » est accordé par le CRE BFC à toute structure de loisir équestre ou loueur d'ânes utilisant une cavalerie composée d'au **moins 70%** d'équidés ayant obtenu une mention en épreuve d'utilisation Loisir (qualifié, sélection, élite ou élite plus). **La structure devra montrer son engagement dans l'esprit utilisation loisir en présentant au moins un équidé tous les trois ans. Les deux conditions doivent être remplies pour que le label cavalerie utilisation loisir soit maintenu.**

Sont pris en compte dans le calcul du taux de 70% les équidés de 18 ans maximum, régulièrement utilisés pour la clientèle du loisir équestre (enseignement ou tourisme équestre).

La labellisation doit être demandée par la structure, elle est accordée pour une durée de trois ans. Le renouvellement n'est pas automatique et doit être sollicité auprès du CRE BFC.

Epreuves :

Les animaux sont jugés conformément au règlement des épreuves d'utilisation loisir pour les chevaux montés.

Plaques :

Une plaque d'écurie « cavalerie labellisée utilisation loisir » indiquant l'année d'obtention est délivrée à l'établissement labellisé en vue d'informer la clientèle.

Chaque équidé ayant reçu une mention reçoit une plaque d'écurie, conformément aux dispositions générales

FICHE D'ÉVALUATION ÉPREUVES MONTÉES

Région :

Date :

Lieu :

NOM de l'équidé :

N° SIRE :

Sexe :

Robe :

Race :

Age :

Propriétaire :

TESTS COMPORTEMENTAUX et MAITRISE DU GALOP

1	Monter et descendre d'un van	/5	7		/5
2	Donner les pieds	/5	8		/5
3	Immobilité au montoir	/5	9		/5
4		/5	10		/5
5		/5	11		/5
6		/5	12		/5
GALOP : Arrêt effectué : bonification de 0 à 5					/5
Pas d'arrêt du galop ou défaut de sécurité : Ajourné					
TOTAL					/65

Arrêt non satisfaisant : AJOURNE

De 48 à 54 points : SELECTION

Moins de 39 points : AJOURNE

55 points et plus : ELITE

De 39 à 47 points : QUALIFIE

Mention obtenue aux tests comportementaux et maîtrise du galop :

ALLURES ET COMPORTEMENT SOUS LA SELLE

	Très insuffisant	Insuffisant	Correct	Bien	Très bien	Commentaires
PAS (régularité, équilibre, engagement)						
TROT (régularité, équilibre, engagement) ou tölt						
GALOP (régularité, équilibre, engagement)						
Attitude sous la selle, absence de défenses						
Souplesse et confort apparent						
Attitude vis-à-vis des autres chevaux						
	AJ	QU	SEL	EL		

Mention obtenue aux tests Allures et comportement sous la selle :

MENTION GENERALE OBTENUE : (plus basse mention obtenue sur les deux épreuves) :

Pour les équidés ayant obtenu la mention ELITE aux deux premières épreuves uniquement :

MODELE ET CONFORMATION :

	Très insuffisant	Insuffisant	Correct	Bien	Très bien	Commentaires
Tête et encolure						
Rayons						
Dos						
Membres (état et conservation)						
Aplombs						
Impression générale						
	AJ		QU	SEL	EL	

Mention obtenue au test de modèle et conformation :

MENTION FINALE OBTENUE :

Les équidés ayant obtenu la mention ELITE aux deux premières épreuves (tests comportementaux et allures), peuvent se présenter à l'épreuve du modèle. S'ils obtiennent la mention ELITE à cette troisième épreuve, ils obtiennent la mention ELITE PLUS. Si non, ils sont ELITE.

GRILLE DE NOTATION DES TESTS MONTES

	3 ans	4 ans et +
EMBARQUER DANS UN VAN 2 PLACS ET EN DESCENDRE		
Embarque et descend sans hésitation avec une seule personne	5	5
Embarque sans hésitation, hésite à redescendre, avec une seule personne	5	4
Hésite à embarquer avec une seule personne	4	3
Embarque sans hésiter, mais fait demi-tour pour sortir	4	3
Embarque ou débarque avec une seule personne avec défense	3	2
Nécessite une aide	2	1
Nécessite deux ou trois aides	1	0
Ne monte pas	0	0
DONNER LES PIEDS ET LES CURER		
Donne et se laisse tenir les 4 pieds sans effort et sans défense	5	5
Nécessite un effort pour prendre un pied, sans défense	5	4
Nécessite un effort pour maintenir un pied levé	4	3
Nécessite un effort pour maintenir plusieurs pieds levés	2	1
Ne donne pas les pieds	0	0
LE MONTOIR (cercle de 5m pour les 3 ans, 2,50m pour les 4 ans et +)		
Immobilité totale et confiante	5	5
Modifie sa position pour conserver son équilibre, sans défense	5	4
Se met en mouvement en avant, sans défense ni sortir du cercle	4	3
Tourne sur place ou défense légère, sans sortir du cercle	3	2
Sort du cercle sans défense	2	1
Sort du cercle en défense	1	0
Nécessite d'être tenu	0	0
TESTS MONTES		
Exécute le test sans hésitation et en confiance	5	5
Marque une hésitation sans défense	5	4
Hésitation prolongée sans défense	4	3
Désobéissance ou défense	3	2
Désobéissance et défense	2	1
Deux désobéissances ou grosse défense	1	0
Trois désobéissances ou cheval qui se pointe ou mise en danger du cavalier	0	0

Tout comportement dangereux aboutit à l'ajournement immédiat du concurrent.

Ces épreuves ont pour but :

- De mettre en évidence l'intérêt d'éduquer dès le jeune âge,
- De permettre aux éleveurs et propriétaires de tester leurs animaux et d'apprécier l'évolution de leur travail.

Déroulement de l'épreuve :

Les animaux sont présentés en licol de préférence, mais le filet est autorisé.

L'épreuve comporte 1 partie, plus une option Modèles et allures pour les animaux ayant obtenu la mention ELITE et leur permettant d'obtenir la mention ELITE PLUS

Jugement et notation

1) Tests de comportement:

5 tests obligatoires :

- 1) Monter dans un van et en descendre
- 2) Donner les pieds (étant attaché)
- 3) Surprise visuelle (exemples possibles, liste non exhaustive)
 - Passage le long d'un fil à linge
 - Banderoles flottantes, drapeau, vêtement
 - Portique de lanières
 - Parc à animaux, bouc attaché à un piquet
 - Machine à fumier, voiture, gyrophare sur engin agricole
 - Bâche, ouverture d'un parapluie, ouverture d'une carte
 - Panneau
 - Personne débouchant derrière une haie
- 4) Franchissement d'un gué s'il y en a (remplacé par une bâche ou un matelas le cas échéant)
- 5) Franchissement d'un obstacle sautant

3 autres tests pouvant être librement choisis par l'organisateur parmi ces exemples ou imaginés par lui (ils devront être validés par le jury)

- Contre haut
- Talus, butte, descente franche
- Branches basses
- Bâche, matelas ou moquette au sol
- Tronc, stère de bois
- Haie type sous bassement de CSO
- Rideau de lanières, drap suspendu, tunnel
- Etendoir à linge
- Pneus posés à plat
- Pont à bascule encadré de lisses
- Passerelle en bois
- Ouverture d'une barrière (en dur ou corde)
- Passage entre des signalisations, panneaux
- Barres au sol en S posées sur taquets
- déplacer un seau d'eau entre 2 tables
- Enchevêtrement de branches (mikado)
- Barres au sol à intervalles irréguliers
- Gymkhana entre les barres
- Reculer entre deux barres au sol
- Klaxon, trompe, cor de chasse, cloche, tambour, sifflet
- Bordure maraichère
- Corne de brume, corne type foot, boîte en fer
- Tracteur en marche et coup d'accélérateur
- Démarrage d'un moteur, marteau piqueur
- Taper sur un tonneau avec un marteau
- Couloir de bottes de paille

Il est recommandé de structurer le parcours sur la base d'un test évaluant la franchise, un test évaluant la soumission et la sécurité, un test évaluant le contrôle et la maniabilité. On privilégiera les obstacles « naturels » utilisant les ressources du lieu (rivière, butte, marche, portail,...)

Chaque test est noté de 0 à 5.

- 34 points et plus Accès potentiel à la mention ELITE
- De 29 à 33 points Accès potentiel à la mention SELECTION
- De 24 à 28 points Accès potentiel à la mention QUALIFIE
- 23 points et moins Pas d'accès aux mentions

Ne peut obtenir la mention ELITE un cheval ou un poney ayant obtenu la note de 0 à l'un des tests suivants :

- Monter et descendre d'un van
- Donner les pieds

FICHE D'ÉVALUATION EPREUVES JUNIORS

Région :

Date :

Lieu :

NOM de l'équidé :

N° SIRE :

Sexe :

Robe :

Race :

Age :

Propriétaire :

TESTS COMPORTEMENTAUX

1	Monter et descendre d'un van	/5	5		/5
2	Donner les pieds	/5	6		/5
3		/5	7		/5
4		/5	8		/5
TOTAL					/40

Moins de 24 points : AJOURNE

De 24 à 28 points : QUALIFIE

De 29 à 33 points : SELECTION

34 points et plus : ELITE

Mention obtenue aux tests comportementaux :

Pour les équidés ayant obtenu la mention ELITE aux tests comportementaux uniquement :

MODELE ET CONFORMATION :

	Très insuffisant	Insuffisant	Correct	Bien	Très bien	Commentaires
Tête et encolure						
Rayons						
Dos						
Membres (état et conservation)						
Aplombs						
Qualité du pas						
Impression générale						
	AJ		QU	SEL	EL	

Mention obtenue au test de modèle et conformation :

MENTION FINALE OBTENUE :

Les équidés ayant obtenu la mention ELITE aux tests comportementaux, peuvent se présenter à l'épreuve du modèle. S'ils obtiennent la mention ELITE à cette seconde épreuve, ils obtiennent la mention ELITE PLUS. Si non, ils sont ELITE.

GRILLE DE NOTATION DES TESTS JUNIORS

	1 an	2 ans	3 ans
EMBARQUER DANS UN VAN 2 PLACS ET EN DESCENDRE			
Embarque et descend sans hésitation avec une seule personne	5	5	5
Embarque sans hésitation, hésite à redescendre, avec une seule personne	5	5	4
Hésite à embarquer avec une seule personne	5	5	4
Embarque sans hésiter, mais fait demi-tour pour sortir	4	3	3
Embarque ou débarque avec une seule personne avec défense	4	3	2
Nécessite une aide	4	3	2
Nécessite deux ou trois aides	3	2	1
Ne monte pas	0	0	0
DONNER LES PIEDS ET LES CURER			
Donne et se laisse tenir les 4 pieds sans effort et sans défense	5	5	5
Nécessite un effort pour prendre un pied, sans défense	5	5	1
Nécessite un effort pour maintenir un pied levé	5	4	3
Nécessite un effort pour maintenir plusieurs pieds levés	4	3	2
Grosse défense	2	1	0
Ne donne pas les pieds	0	0	0
TESTS EN MAIN			
Exécute le test sans hésitation et en confiance	5	5	5
Marque une hésitation sans défense	5	5	4
Hésitation prolongée sans défense	5	5	3
Hésitation prolongée avec défense	3	3	2
Grosse défense	2	2	1
Plusieurs grosses défenses	0	0	0

Tout comportement dangereux aboutit à l'ajournement immédiat du concurrent.

Déroulement de l'épreuve :

L'épreuve comporte 3 parties sans dissociation du couple attelage / cheval ou poney et l'option présentation en main (cheval dessellé) devant le jury pour juger le modèle. **Cette épreuve est réservée aux chevaux et poneys ayant obtenu la mention ELITE aux 3 épreuves attelées pour leur permettre d'atteindre la mention ELITE PLUS.**

- 1) Une série de 12 tests de comportement
- 2) Un contrôle de la maîtrise des allures et du reculer
- 3) Une présentation attelée aux 3 allures

Jugement et notation :

1) Tests de comportement :

6 Tests obligatoires :

- Monter dans un van et en descendre
- Pose du harnais et mise à la voiture
- Prendre chacun des pieds et croiser
- Immobilité d'une minute (à un croisement de route, à un stop ou à un feu)
- Passage d'eau (Devra se situer dans un lieu sécurisé, être délimité latéralement et faire 40cm de profondeur au maximum)
- Surprise auditive et visuelle

Exemple : un tracteur moteur tournant avec round baller et gyrophare placé sur un espace sécurisé. Un trait au plâtre à 4m du tracteur figure la limite longitudinale à ne pas franchir en cas de réaction de l'équidé. Un trait au sol figure la fin du test.

6 tests libres à choisir dans la liste ci-dessous non exhaustive :

- Bâche posée au sol : elle pourra être fixée au sol. Elle sera traversée de part en part avec les mêmes notations que le passage d'eau
- Passage de branches basses
- Pont type SHF
- Serpentine (4 quilles)
- Arroseur agricole
- Buvette
- Portique à lanières
- Parc à animaux
- Stères de bois
- Contre-haut ou contre-bas avec ou sans arrêt
- Tests prévus pour les épreuves montées en tenant compte des impératifs de sécurité relatifs à l'attelage.

Toutefois, il est conseillé de structurer le parcours sur la base de :

2 tests évaluant la franchise

2 tests évaluant la soumission et la sécurité

2 tests évaluant le contrôle et la maniabilité.

Il est fortement recommandé de proposer des tests qui s'inspirent des difficultés rencontrées en ville.

Chaque test est noté de 0 à 5

- | | |
|----------------------------|--|
| - 55 points et plus | Accès potentiel à la catégorie ELITE |
| - De 48 points à 54 points | Accès potentiel à la catégorie SELECTION |
| - De 39 à 47 points | Accès potentiel à la mention QUALIFIE |
| - 38 points et moins | Pas d'accès aux mentions. |

Ne peut obtenir la mention ELITE un cheval ayant obtenu la note de 0 à l'un des trois tests obligatoires suivants :

- Monter et descendre d'un van
- Donner les pieds
- Pose du harnais et mise à la voiture

2) Maîtrise des allures et du reculer

Maîtrise des allures :

Sur une ligne droite, le meneur met le cheval au trot soutenu et au signal du jury, il le reprend et l'arrête. Si le trot est insuffisamment soutenu, le jury fait recommencer.

Si le meneur ne parvient pas à arrêter l'attelage, où s'il met sa sécurité en danger, le cheval est ajourné.

Si le meneur parvient à arrêter le cheval, même avec quelques difficultés, sa sécurité n'étant pas mise en danger, il peut accéder à la qualification.

Maîtrise du reculer :

On trace 5 traits parallèles sur le sol à 1m de distance et 2 traits latéraux délimitant un couloir de 4m de large.

Le cheval avance jusqu'à ce que les roues arrière franchissent le premier trait puis recule. Chaque trait franchi donne un point de bonification.

Si la voiture se met en travers, le meneur peut s'arrêter et redresser l'équipage pour poursuivre ensuite le reculer.

Le franchissement d'un trait latéral par une roue arrière entraîne l'arrêt de l'épreuve. Le nombre de points attribué correspond au nombre de traits franchis sans encombre.

Le cheval qui aura reculé toute la longueur demandée mais en défense n'aura que 2 points.

Ces points s'ajoutent au total des points obtenus dans l'épreuve de comportement.

Les défenses dangereuses pour l'équipage entraînent l'ajournement.

3) Allures / attitude et comportement

Elle a pour but d'apprécier principalement la qualité des allures, mais aussi l'attitude et le comportement. L'épreuve se déroule en carrière ou en espace fermé.

Le jugement se fera attelé sur le lieu de travail ou la carrière en fin d'épreuve (après les tests de comportement)

Le cheval est présenté sur une reprise libre comprenant :

- Un arrêt
- Une longueur au pas
- Un demi-tour sur place
- Deux longueurs au trot
- Une mise au galop sur un cercle d'environ 30m

Le jury pourra demander de répéter certains exercices ou tout autre exercice simple permettant de juger des allures ou du comportement.

Les tests attelés sont réalisés avec un passager dans la voiture.

Ils sont évalués selon la grille jointe : les appréciations « très insuffisant » ou « insuffisant » conduisent automatiquement à ajourner l'animal présenté.

Dans les autres cas :

C'est la colonne qui recueille le plus de croix qui permet l'accès potentiel à une mention :

- Majorité de croix dans la colonne « correct » Accès potentiel à la mention QUALIFIE
- Majorité de croix dans la colonne « bien » Accès potentiel à la mention SELECTION
- Majorité de croix dans la colonne « très bien » Accès potentiel à la mention ELITE

FICHE D'ÉVALUATION DES ÉPREUVES ATTELEES

Région :

Date :

Lieu :

NOM de l'équidé :

N° SIRE :

Sexe :

Robe :

Race :

Age :

Propriétaire :

TESTS COMPORTEMENTAUX et MAITRISE DES ALLURES ET DU RECULER

1	Monter et descendre d'un van	/5	7		/5
2	Donner les pieds	/5	8		/5
3	Pose du harnais	/5	9		/5
4		/5	10		/5
5		/5	11		/5
6		/5	12		/5
ARRÊT effectué : Bonification du reculer : 0 à 5					/5
Pas d'arrêt du trot ou défaut de sécurité : Ajourné					
TOTAL					/65

Arrêt non satisfaisant : AJOURNE

De 48 à 54 points : SELECTION

Moins de 39 points : AJOURNE

55 points et plus : ELITE

De 39 à 47 points : QUALIFIE

Mention obtenue aux tests comportementaux et maitrise des allures et du reculer:

ALLURES ET COMPORTEMENT

	Très insuffisant	Insuffisant	Correct	Bien	Très bien	Commentaires
PAS (régularité, équilibre, engagement)						
TROT (régularité, équilibre, engagement) ou tölt						
GALOP (régularité, équilibre, engagement)						
Attitude générale, qualité de la traction, absence de défenses						
	AJ		QU	SEL	EL	

Mention obtenue aux tests Allures et comportement :

MENTION GENERALE OBTENUE : (plus basse mention obtenue sur les deux épreuves) :

Pour les équidés ayant obtenu la mention ELITE aux deux premières épreuves uniquement :

MODELE ET CONFORMATION :

	Très insuffisant	Insuffisant	Correct	Bien	Très bien	Commentaires
Tête et encolure						
Rayons						
Dos						
Membres (état et conservation)						
Aplombs						
Impression générale						
	AJ	QU	SEL	EL		

Mention obtenue au test de modèle et conformation :

MENTION FINALE OBTENUE :

Les équidés ayant obtenu la mention ELITE aux deux premières épreuves (tests comportementaux et allures), peuvent se présenter à l'épreuve du modèle. S'ils obtiennent la mention ELITE à cette troisième épreuve, ils obtiennent la mention ELITE PLUS. Si non, ils sont ELITE.

GRILLE DE NOTATION DES TESTS ATTELES

	3 ans	4 ans et +
EMBARQUER DANS UN VAN 2 PLACS ET EN DESCENDRE		
Embarque et descend sans hésitation avec une seule personne	5	5
Embarque sans hésitation, hésite à redescendre, avec une seule personne	5	4
Hésite à embarquer avec une seule personne	4	3
Embarque sans hésiter, mais fait demi-tour pour sortir	4	3
Embarque ou débarque avec une seule personne avec défense	3	2
Nécessite une aide	2	1
Nécessite deux ou trois aides	1	0
Ne monte pas	0	0
DONNER LES PIEDS ET LES CURER		
Donne et se laisse tenir les 4 pieds sans effort et sans défense	5	5
Nécessite un effort pour prendre un pied, sans défense	5	4
Nécessite un effort pour maintenir un pied levé	4	3
Nécessite un effort pour maintenir plusieurs pieds levés	2	1
Ne donne pas les pieds	0	0
POSE DU HARNAIS ET MISE A LA VOITURE		
Immobilité totale et confiante sans intervention du groom (groom autorisé pour le passage des bracelets)	5	5
Légère défense au moment de la pose d'une pièce	4	3
Intervention du coéquipier	3	2
Désobéissance ou défense	2	1
Deux désobéissances ou défenses	1	0
Plusieurs désobéissances ou défenses, mise en danger du meneur ou du groom	0	0
TESTS ATTELES		
Exécute le test sans hésitation et en confiance	5	5
Marque une hésitation sans défense	5	4
Hésitation prolongée sans défense	4	3
Désobéissance ou défense	3	2
Désobéissance et défense	2	1
Deux désobéissances ou grosse défense	1	0
Trois désobéissances ou cheval qui se pointe ou mise en danger du meneur ou du groom	0	0

Tout comportement dangereux aboutit à l'ajournement immédiat du concurrent.

Le fouet est interdit, le port du stick est autorisé, mais les juges en tiennent compte lors de l'attribution des notes, qui sont baissées en fonction de l'usage qu'il en fait. Pour le pas, l'usage du stick par une tierce personne est recommandé.

Déroulement de l'épreuve

L'épreuve comporte 1 partie, plus une option présentation en main devant le jury pour juger du modèle et du pas, pour les animaux ayant obtenu la mention ELITE et leur permettant d'obtenir la mention ELITE PLUS

Jugement et notation :

1) Les tests de comportement :

Les équipements (bâts, caveçon, cabestre, brides,...) liés à des spécificités géographiques sont autorisés.

Chaque test est noté de 0 à 10. L'intervention d'un groom sur les tests de comportement est acceptée mais pénalise la notation en divisant la note par 2 sur chaque test pour lequel le groom intervient (hors mise en place des charges).

4 tests obligatoires :

- Monter dans un van et en descendre
- Donner les pieds étant attaché
- Harnachement : faire preuve de calme lors de la pose et de la mise en charge d'un bât. La charge mise sur le bât est de 40kg. Le positionnement de la charge sur le bât se fait avec 2 personnes.
- Surprise visuelle ou sonore. Il s'agit de vérifier la capacité de l'équidé à maîtriser ses émotions.

8 autres tests à choisir dans la liste suivante (non exhaustive) :

- Franchissement de 4 à 5 barres au sol espacées de 50cm
- Franchissement d'une planche basculante
- Franchissement d'une passerelle
- Franchissement d'un gué
- Passage près d'un engin dont le moteur tourne : tondeuse à gazon, tracteur,...
- Passage sous un portique ou des branches basses
- Passage au travers d'un rideau de lanières
- Passage sur une bâche, de la moquette ou un matelas
- Passage marché sur des pneus

Tous autres tests peuvent être mis en œuvre à condition que cela ne nuise pas à la sécurité des animaux et des meneurs et en accord avec les juges.

Ne peut obtenir la mention ELITE un équidé ayant obtenu la note 0 à l'un des 4 tests obligatoires.

Utilisation loisir bât pro

Cette qualification est ouverte à tous les équidés de 4 ans et plus. Elle a pour but de labelliser des animaux susceptibles d'être loués ou utilisés par plusieurs âniers ou randonneurs différents. Les épreuves et les critères d'attribution sont les mêmes que celles de l'utilisation loisir de bât ? La différence réside dans le fait que lors des épreuves de comportement l'animal est manipulé et mené par une personne désignée par la président du jury. Cette personne doit être compétente dans la manipulation et le menage des équidés et ne doit pas avoir de liens familiaux ni de travail avec le propriétaire. Le propriétaire n'est pas autorisé à intervenir sur le parcours mais peut avant le début du parcours, comme il le ferait avec sa clientèle, apporter au meneur les explications nécessaires à la conduite de son animal.

Jury :

Pour les épreuves d'utilisation loisir bâties, le jury est composé de 2 personnes au moins et 3 personnes pour les épreuves utilisation loisir bâties pro, dont :

- Un représentant du collège éleveur de l'institut national Asin et Mulassier
- Un représentant du collège utilisateur soit issu de l'Institut National Asin et Mulassier, ou d'un représentant du Tourisme Equestre ayant suivi une formation adaptée
- Un représentant du Tourisme Equestre

FICHE D'ÉVALUATION DES ÉPREUVES BATEES

Région :

Date :

Lieu :

NOM de l'équidé :

N° SIRE :

Sexe :

Robe :

Race :

Age :

Propriétaire :

Meneur :

TESTS COMPORTEMENTAUX

1	Monter et descendre d'un van	/10	7		/10
2	Donner les pieds	/10	8		/10
3	Harnachement	/10	9		/10
4	Surprise	/10	10		/10
5		/10	11		/10
6		/10	12		/10
	TOTAL				/120

110 points et plus : ELITE

de 96 à 109 points : SELECTION

De 78 à 95 points : QUALIFIE

77 points et moins ! pas d'accès aux mentions

Mention obtenue aux tests comportementaux:

Pour les équidés ayant obtenu la mention ELITE à la première épreuve uniquement :

MODELE ET PAS :

		Commentaires	Note
Encolure	Longueur, bord supérieur, bord inférieur, orientation, attache, greffe		/10
Membres antérieurs et aplombs	Garrot, épaule, bras, avant-bras, genoux, canon, paturons, sabots		/10
Corps	Dos, sanglage, flanc, ligne du dessous		/10
Rein)	Musculature, profil		/10
Membres postérieurs et aplombs	Hanche, croupe, cuisse, fesse, jarrets, canons, paturons, sabots		/10
Actions au pas	Amplitude, engagement, pistes		/10
Total			/60

48 points et plus : ELITE

De 43 à 47 points : SELECTION

De 39 à 42 points : QUALIFIE

Moins de 39 points : pas d'accès aux mentions

Mention obtenue au test de modèle et pas :

MENTION FINALE OBTENUE :

Les équidés ayant obtenu la mention ELITE aux deux premières épreuves (tests comportementaux et allures), peuvent se présenter à l'épreuve du modèle. S'ils obtiennent la mention ELITE à cette troisième épreuve, ils obtiennent la mention ELITE PLUS. Si non, ils sont ELITE.

GRILLE DE NOTATION DES TESTS BATES

	3 ans	4 ans et +
EMBARQUER DANS UN VAN 2 PLACS ET EN DESCENDRE		
Embarque et descend sans hésitation avec une seule personne	10	10
Embarque sans hésitation, hésite à redescendre, avec une seule personne	10	8
Hésite à embarquer avec une seule personne	8	6
Embarque sans hésiter, mais fait demi-tour pour sortir	8	6
Embarque ou débarque avec une seule personne avec défense	6	4
Nécessite une aide	5	4
Nécessite deux ou trois aides	2	0
Ne monte pas	0	0
DONNER LES PIEDS ET LES CURER		
Donne et se laisse tenir les 4 pieds sans effort et sans défense	10	10
Nécessite un effort pour prendre un pied, sans défense	10	8
Nécessite un effort pour maintenir un pied levé	8	6
Nécessite un effort pour maintenir plusieurs pieds levés	4	2
Ne donne pas les pieds	0	0
HARNACHEMENT		
Immobilité totale et confiante (une seule personne)	10	10
Légère défense au moment de la pose d'une pièce	8	6
Intervention extérieure	5	5
Désobéissance ou défense	4	2
Deux désobéissances ou défenses	2	0
Plusieurs désobéissances ou défenses, mise en danger du meneur	0	0
TESTS BATES		
Exécute le test sans hésitation et en confiance	10	10
Marque une hésitation sans défense	10	8
Hésitation prolongée sans défense	8	6
Désobéissance ou défense	6	4
Désobéissance et défense	4	2
Deux désobéissances ou grosse défense	2	0
Trois désobéissances ou équidé qui se pointe ou mise en danger du meneur	0	0

Chaque intervention d'une aide divise la note par deux

Tout comportement dangereux aboutit à l'ajournement immédiat du concurrent

Impression générale : harmonie : Robe, Tissus, Distinction, Présence

Points positifs : Robe brillante, chic, harmonieux, attentif

Points négatifs : Robe terne, Commun, Décousu, éteint

Tête : chic, oreilles, chanfrein, naseaux, attache

Points positifs : Tête expressive, harmonieuse

Points négatifs : Tête commune, attache gorge, attache grêle, oreilles molles

Encolure : Forme, longueur, attache, orientation

Points positifs : Bien greffée, bien orientée

Points négatifs : Longue, courte, grêle, mal orientée

Ligne du dessus : Garrot, dos, rein, hanche, croupe, attache de queue

Points positifs : Ligne du dessus tendue, dos tendu, rein fort, garrot bien sorti

Points négatifs : Dos mou, dos long, dos creux, dos voussé, rein long, rein faible, croupe rabattue

Corps : Profondeur, travers, largeur poitrine et hanches

Points positifs : Du cadre, profond, large de poitrine, large de hanches

Points négatifs : Manque de cadre, cylindrique, poitrine étroite

Membres antérieurs : Epaule, bras, genou, paturon, sabot

Points positifs : Avant-bras musclé, canon court, pas de trace de blessures ou d'usure

Points négatifs : Genou marqué, manque d'os, genou effacé, genou renvoyé, marques de blessures ou d'usure

Membres postérieurs : Fesses, jarrets, paturon, sabot

Points positifs : Jarrets secs, jarrets forts, absence de marques de blessures ou d'usure

Points négatifs : Jarrets gras, jarrets faibles, jarrets droits, jarrets coudés, manque d'os, traces de blessures ou d'usure

Aplombs : Face et profil

Points positifs : carré

Points négatifs : Cagneux, panard, jarrets clos, jarrets ouverts, sous lui, campé

Allure au pas : régularité, pistes, amplitude, activité

Points positifs : 2 pistes, engage, actif, régulier, souple

Points négatifs : 1 piste, 4 pistes, billarde, n'engage pas, manque d'énergie, irrégulier, saccadé

Allure au trot : régularité, pistes, amplitude, activité, rebond

Points positifs : 2 pistes, engage, actif, régulier, souple, aérien

Points négatifs : 1 piste, 4 pistes, billarde, n'engage pas, manque d'énergie, irrégulier, saccadé